

Regolamento BADMINTON Torneo a squadre

Informazioni Generali

Sede di Gara: Palacatania
Corso Indipendenza Catania

Date di svolgimento:
20-22 giugno 2024

Orari:
Le prime partite inizieranno alle ore 9.00 di mattina. Le ultime partite della giornata termineranno alle ore 18.30 Non sono previste soste per il pranzo

Premi:
medaglie 1°, 2° e 3° classificato di ogni categoria

Regolamento Tecnico

Regole:
Per quanto non previsto dal presente regolamento, saranno applicati i Regolamenti della Federazione Internazionale di Badminton (BWF)

Requisiti richiesti:
la partecipazione è consentita a tutti i componenti delle squadre regolarmente registrati, con il pagamento della quota di iscrizione e dichiarazione medica di idoneità sportiva

Categorie:
MIX OPEN per tutte le età
MIX MASTER per gli over 40

Nota: l'organizzazione si riserva di modificare il numero delle categorie in funzione del numero degli iscritti

Formula di gioco:
MIX open class:

- Ogni team è formato da tre giocatori (Massimo sei giocatori);
- Ogni team è formato da una donna e due uomini (massimo 2 donne e 4 uomini);
- La formazione può essere cambiata prima dell'inizio di ogni match;
- Ogni match consiste in 4 incontri;
- Gli incontri in ordine sono: Doppio Misto, Singolo Maschile, Singolo Femminile e Doppio Maschile;

MIX master class:

- Ogni team è formato da quattro giocatori (Massimo otto giocatori);

- Ogni team è formato da due donne e due uomini (massimo quattro donne e quattro uomini);
- La formazione può essere cambiata prima dell'inizio di ogni match;
- Ogni match consiste in 4 incontri;
- Gli incontri in ordine sono: 1° Doppio misto, 2° Doppio Misto, Doppio Maschile e Doppio Femminile.

Incontri

- Il team che ha vinto più incontri nel match è il vincitore;
- I team sono classificati nel girone in base ai punti. In tal modo il team con più punti sarà classificato in prima posizione, il secondo migliore sarà in seconda posizione etc.
- Se due team sono in parità conta lo scontro diretto;
- Se i team sono ancora in parità conta la differenza fra incontri vinti e persi, la differenza fra set vinti e persi e per ultima la differenza di punti del set vinti e persi;
- Gli incontri sono disputati senza arbitro. Le partite saranno auto arbitrate o arbitrate da giocatori del team;
- Gli incontri sono giocati solo con volani autorizzati;
- Gli incontri sono giocati al meglio dei tre set;
- Ogni set si gioca fino a 21 punti. Al 20 pari NON è applicata la regola dei vantaggi fino a 29 pari. La partita in ogni caso finirà a 21 punti.

Presentazione delle squadre in campo:

Le squadre dovranno presentarsi al campo 30 minuti prima dell'inizio della partita per facilitare il controllo dei documenti di riconoscimento personali. Il Responsabile della squadra dovrà presentare, per ogni partita, il modulo RS (Roster Sheet) con l'elenco dei giocatori partecipanti alla gara. Se all'orario previsto d'inizio gara la squadra non sarà presente in campo, perderà la partita.

Nota: Tutti i giocatori devono essere presenti in campo all'orario previsto per l'inizio dell'incontro che devono disputare.

Responsabile della squadra:

Ogni squadra deve avere obbligatoriamente un proprio Responsabile, che può anche essere l'allenatore stesso. Il Responsabile della squadra deve firmare la lista dei giocatori (Roster Sheet).

Risultati:

i risultati saranno pubblicati sul sito ufficiale dei WCSG, nella sezione badminton e nella relativa App

Reclami:

tutti i reclami riguardanti lo svolgimento del Campionato, devono essere presentati, per iscritto, al Giudice di Gara, entro il tempo massimo di 30 minuti dalla conclusione dell'incontro, accompagnati dal deposito di €. 30,00, che verrà restituito in caso di accettazione del ricorso;

Disposizioni finali:

ogni partecipante viaggia e partecipa ai Giochi sotto la propria responsabilità. L'organizzazione provvede, esclusivamente al primo soccorso. E' obbligatorio portare sempre con se copia della polizza assicurativa personale.

Nota: L'organizzazione, in base a specifiche e sopravvenute esigenze, si riserva il diritto di modificare e/o cambiare le informazioni contenute nel presente programma.